

# **CONSEIL MUNICIPAL DU** **12 AVRIL 2022**

## **ORDRE DU JOUR**

Adoption du procès-verbal de la séance publique du 08 mars 2022

### **I - DECISIONS DU MAIRE**

1 - Décisions du Maire

### **II - ADMINISTRATION GENERALE**

- 2 - Approbation de l'avenant n°2 au Contrat de ville de Lourdes
- 3 - Echanges culturels dans le cadre de l'association Shrines of Europe
- 4 - Création de marchés nocturnes

### **III - FINANCES**

- 5 - Fiscalité directe locale : fixation des taux de l'année 2022
- 6 - Budget Principal et Budgets annexes : reprise anticipée des résultats et affectation des résultats comptables 2021
- 7 - Budget Primitif 2022 : Budget principal
- 8 - Budget primitif 2022 : Budget annexe du Parking de la Merlasse
- 9 - Budget primitif 2022 : Budget annexe des Opérations funéraires
- 10 - Budget primitif 2022 : Budget annexe de l'Unité fermière multiviandes
- 11 - Budget primitif 2022 : Budget annexe du lotissement de la Plaine d'Anclades
- 12 - Constitution d'une provision pour dépréciation de compte de tiers
- 13 - Subventions aux associations 2022 : attribution et signature des conventions d'objectifs

### **IV - TRANSITION ECOLOGIQUE ET CADRE DE VIE**

- 14 - Coupes de bois : convention de vente et exploitation groupées
- 15 - Forêts communales : programme des travaux 2022

### **V - SPORTS**

- 16 - Tour féminin international des Pyrénées - signature de la convention
- 17 - Tour de France 2022 - signature de la convention

### **VI - CULTURE / PATRIMOINE / TOURISME**

18 - Création d'une billetterie en ligne Festik

### **VII - AFFAIRES JURIDIQUES**

- 19 - Mobilier urbain publicitaire et d'information : installation, entretien et exploitation - concession de service public
- 20 - Banc de la Grotte n°20 : demande d'autorisation de mise en location-gérance

## VIII - PERSONNEL

21 - Création d'emplois saisonniers au titre de la saison 2022 - Complément à la délibération n° 18 du Conseil municipal du 8 mars 2022  
22 - Tableau théorique des effectifs permanents 2022



Le Maire,

Thierry LAVIT